

REGLAMENTO INTERNO TIFOSI FUTBOL 7 SAN PEDRO



REGISTRO DE JUGADORES

CATEGORÍAS LIBRES.

Los registros pueden ser de hasta 18 jugadores, **el mínimo de partidos requeridos para participar en la etapa eliminatoria será de 3 y que estén debidamente registrados.**

NOTA: Solamente se podrá hacer excepción a este punto en caso de que el equipo calificado a la etapa eliminatoria, tenga menos de 10 jugadores en activo, pudiendo registrar de 1 a 3 jugadores como máximo, llegando a tener registrados a un máximo de 10.

VETERANOS +37

Existirán 2 tipos de veteranos para poder participar en el torneo, Veterano Puro y Veterano Refuerzo.

Veterano Puro: Nacidos en 1980 hacia atrás.

Veterano Refuerzo: Nacidos en 1981 y 1982.

Se podrán registrar hasta un máximo de 18 jugadores y cada equipo podrá contar con tan solo 2 jugadores registrados como VETERANOS REFUERZO.

Se podrán hacer altas durante las jornadas 1 a la 5. Las credenciales serán OBLIGATORIAS a partir de la jornada 4. En la jornada 6 en adelante no se podrán hacer ALTAS al menos que tengan problemas con algún jugador lesionado.

Para poder participar en liguilla el jugador deberá haber participado en por lo menos 5 partidos en el torneo.

Las credenciales deberán de presentarse enmicadas, sin tachaduras o correcciones en cada partido.

Jugador sin credencial no podrá participar en ningún partido.

Pasos para registro:

1. Solo el capitán o representante de cada equipo deberá de entregar los documentos validos para el registro de forma original. (No mandar de forma individual a los jugadores ya que solo recibiremos los documentos por parte del capitán o representante) (No se recibirán copias de dichos documentos, solo en original)
2. Una vez recibido los documentos, Tifosi Fut 7 San Pedro sacará una copia del documento y entregará la original al capitán en ese mismo momento.
3. Tifosi Fut 7 San Pedro procederá a dar de alta al jugador al sistema y realizará la credencial oficial la cual será entregada hasta la siguiente semana de haber entregado el documento.
4. La única persona para recibir las credenciales del equipo será el capitán o responsable y este a su vez deberá enmicar todas las credenciales y conservarlas en buen estado para presentarlas en todos los partidos.

Los únicos documentos validos serán la INE y Licencia de conducir en original.

Jugador registrado en la categoría MASTERS, NO podrá participar con cualquier otro equipo en la categoría 1ERA FUERZA y viceversa, en caso de que esto sucediera y se presentará alguna protesta, ANTES, DURANTE y DESPUES del partido el equipo que incurra perderá el partido por marcador de 3-0 y el capitán será suspendido 3 jornadas.

El costo por reposición de credenciales será de \$50 cada una y deberán de pagarse al instante de solicitarla.

EL UNIFORME DE LOS EQUIPOS.

CATEGORÍAS LIBRES.

El uniforme es opcional, en caso de que los equipos difieran en color en su vestimenta, en caso contrario se solicitará que uno de los dos utilice casaca o algún distintivo. El árbitro en turno solicitará a criterio el que uno de los equipos porte este distintivo o casaca.

VETERANOS +37

El uniforme completo no es obligatorio, sin embargo si deberán portar por lo menos la playera de manera uniforme, en caso de que los equipos difieran en color en su vestimenta, en caso contrario se solicitará que uno de los dos utilice casaca o algún distintivo. El árbitro en turno solicitará a criterio el que uno de los equipos porte este distintivo o casaca.

NOTA: Los jugadores no podrán portar artículos que en opinión del árbitro ponga en riesgo la integridad Física de este u otro jugador (cadenas, anillos, aretes, pulseras, relojes, etc.). Todo jugador con prótesis que exponga al (los) jugador (es) como: fierro, aluminio, plástico duro, expuesto sin cobertura blanda se considera de riesgo para el o los jugadores, queda a criterio del árbitro central la participación del mismo.

MEDIAS Y ESPINILLERAS. Las medias y espinilleras serán obligatorias a partir de la jornada 3 de cualquier torneo organizado en Tifosi Fut 7 San Pedro.

NOTA: El árbitro al detectar a un jugador que no cuente con espinilleras o bien que traiga algún carton o algún otro objeto que no sean espinilleras se le invitará a salir de la cancha pudiendo entrar otro jugador ya equipado. Una vez realizada la primera advertencia al equipo, a la siguiente será acreedor de tarjeta amarilla.

TIPO DE CALZADO. Se permitirá jugar únicamente con tenis apto para la práctica de fútbol 7 en superficie sintética, liso o multitaco. No se permitirá que se juegue con tachones, spikes, ni similares, esto para cuidar la integridad física de la persona y participantes, si un jugador es detectado con alguno de estos, se le podrá sancionar (tarjeta amarilla-conducta antideportiva) si en el mismo juego se vuelve a detectar al jugador o a otro jugador del mismo equipo será acreedor a tarjeta roja.

No se permitirá tachón en ningún evento, esto incluye rentas, academias, torneos empresariales, la persona sorprendida se sancionará con una multa económica impuesta por la liga así como se le podrá solicitar que desocupe las instalaciones si es reincidente y se le negará el acceso.

Cualquier jugador lesionado que se detecte que no traía espinillera o que jugaba con tachón, pierde el beneficio del servicio de emergencias médicas.

EL BALÓN. Cada equipo presentará un balón en buen estado antes del inicio del encuentro. El árbitro seleccionará uno para realizar el partido y el otro se usará como repuesto. TIFOSI recomienda utilizar el balón #4, sin embargo si se permite utilizar el #5.

Es causal de pérdida del partido por default el no presentar balón al inicio del encuentro.

DURACIÓN DEL JUEGO. Se jugarán dos tiempos de 23 min. y un descanso intermedio de 4 min.

PRORROGA. No habrá prórroga para ningún partido, en caso de llegar el o los equipos tarde al silbatazo del árbitro se ajustará el tiempo necesario, sin afectar el inicio del partido siguiente, siendo esto con consentimiento del equipo que se encuentre presente en la cancha, de no ser así el partido se perderá por default.

EL ÁRBITRO. Se jugará con un solo árbitro central y este será la máxima autoridad dentro del terreno de juego, cuidando primordialmente la integridad de los jugadores, el mismo estará a cargo de todo lo relacionado con el partido, jugadores, bancas, porras, lesiones, etc. lo sancionado por el mismo tendrá validez, antes, durante y después del juego.

CÉDULA ARBITRAL. La cédula arbitral es el único documento reconocido por **TIFOSI FUTBOL 7 SAN PEDRO** para todos los efectos de aclaración, sanciones, etc. cuando el árbitro elabore el reporte final el único que podrá estar próximo a dicha elaboración será el capitán/representante del equipo siempre y cuando sea requerido por el arbitro. Al finalizar el escrito asentado en la misma.

Todos los equipos deberán recoger su cedula en oficina para presentarla en cancha a el árbitro y así pueda iniciar el partido, es obligatorio firmar la cedula al termino del partido de no ser así este se perderá por default.

La cédula arbitral no se entregara si el equipo no se encuentra al corriente en sus pagos.

PARTIDO PERDIDO POR DEFAULT. En caso de perderse el partido por default, el marcador del mismo será de 3 a 0.

El equipo que acumule dos partidos por default seguidos así como la suma de tres partidos en el torneo causara baja inmediata por respeto a los demás equipos participantes y no tendrá derecho a reembolso, en caso de existir algún adeudo este tendrá que ser liquidado de inmediato o ningún jugador podrá participar en ningún torneo, incluye empresariales así como rentas.

CAMBIOS Y NÚMERO DE JUGADORES. Se requiere un mínimo de 5 (cinco) jugadores por equipo para comenzar el juego. Los cambios son ilimitados, siempre y cuando el árbitro lo haya autorizado y este sea por la parte central de la cancha. Al no contar con el mínimo de jugadores en la cancha el partido es perdido por de fault, esto incluye jugadores sancionados con tarjeta roja o amarilla durante el partido. Es obligatorio que el jugador cuente con numero que lo identifique por cuestión de goleo y/o sanciones.

NOTA: Todo jugador lesionado tendrá que salir del terreno de juego siempre y cuando y a criterio del árbitro se pare el partido para su atención y no podrá reingresar hasta que el árbitro lo permita.

CAPITAN. Este se identificara como mismo antes del inicio del partido. Son responsables de todos los jugadores, así como porras y cualquier invitado, se sancionara al equipo y o capitán con puntos o con multa económica que impondrá la liga, si cualquier persona que se identifique que venga a apoyar el equipo infrinja este reglamento.

Solamente el capitán asignado podrá dirigirse con el árbitro para hacer alguna observación, esto será de manera correcta y ordenada, en caso de estar sancionado el capitán, el árbitro asignara una segunda persona para dirigirse con él.

CAMBIO DE JUGADORES. Estos son ilimitados, se solicitara con el jugador presente a media cancha y se realizara con previa autorización del árbitro, ningún jugador podrá permanecer en el área de cambios.

BANCAS Solamente se permitirá que estén jugadores, toda persona invitada deberá permanecer en gradas.

Dentro de cancha solamente se permitirá que se encuentren los siete jugadores por equipo, los demás jugadores se limitaran a estar en su banca, un director técnico, este se limitara a estar solamente lo que abarca el área de su banca, no se permitirá que camine libremente por las bandas, de ser así pudiese ser sancionado o inclusive expulsado de las instalaciones en caso de reincidir o estar interfiriendo en el partido de manera incorrecta, hacia sus jugadores, equipo contrario, arbitro o personal de la liga.

BARRIDAS. Las barridas están permitidas en las categorías libres, no se permiten en torneo de veteranos o en torneos empresariales si la empresa así lo solicita

Ningún jugador podrá ingresar a la cancha y bancas durante otro partido, por respeto a los demás equipos, esto podrá ser sancionado en su partido.

TIROS LIBRES. Todos los tiros libres serán directos y la barrera de ser pedida por el equipo cobrador se colocará a 5 mts. del balón.

GOL EN SAQUE INICIAL. El gol en saque inicial es valido de un solo toque, sí como de despeje de portería.

FUERA DE LUGAR. El fuera de lugar no se sanciona.

TARJETAS.

TARJETA AMARILLA. El jugador amonestado será excluido 5 minutos efectivos fuera de la cancha, el equipo jugará con un jugador menos. Pasando los 5 minutos puede ingresar el mismo jugador o ser substituido.

SEGUNDA AMONESTACIÓN. En caso de que un jugador sea amonestado por segunda ocasión, se considera expulsión y no podrá ser sustituido.

TARJETA ROJA. Expulsión y sanción que determinará el tribunal de penas. Según el reporte de la cédula arbitral.

SANCIONES.

TIRO PENAL 5TA FALTA. Se sancionara con un tiro penal cada quinta falta cometida por un equipo y en este no habrá participación de los jugadores (remate)

AGRESION-INTENTO DE AGRESION . El jugador que por alguna razón llegará a tener alguna dificultad con otro jugador, público, árbitro o directivos, llegando a la agresión física será expulsado del torneo y no se le aceptará como espectador, de ser necesario dirigirlo con las autoridades correspondientes.

Cualquier jugador que participe en riña campal o pleito, no podrá participar en ningún otro torneo, hasta que se cumpla la sanción, siguiendo la suma de un partido por semana independientemente de que participe en diferentes torneos con diferentes equipos, si el jugador se detecta participando en algún equipo, este perderá el partido quedando en marcador 3-0 en contra, también perderá los beneficios que se ofrecen como renta, palpa, amistoso y no podrá estar como espectador.

INVASIÓN DE CANCHA. Ingresar a la cancha sin autorización del árbitro, por jugadores, o cualquier persona relacionada con el equipo (entrenador, porra, etc.) se considerará como invasión de cancha esto puede ser acreedor a la suspensión del partido y se sancionará conforme al reporte arbitral y al tabulador de sanciones

SUSPENSIÓN DE PARTIDO POR FALTAS DE GARANTIAS. Se considera como suspensión de partido cuando no haya las garantías suficientes para llevar a cabo o continuar el mismo (invasión de cancha, agresión o intento de agresión a cualquier involucrado en relación al partido, cualquier situación que ponga en riesgo la integridad de cualquier individuo entiéndase por esto jugadores, árbitros, porras, personal de la liga) el arbitro será la única autoridad que podrá tomar a cabo esta decisión y esto con pleno conocimiento de la liga.

NOTA: El equipo infractor o culpable de causar los incidentes perderá el juego si en la investigación resultará culpable.

RESULTADO PARTIDO SUSPENDIDO POR FALTAS DE GARANTIA. En relación a partidos suspendidos la resolución sería la siguiente.

- Si el equipo infractor iba ganando, el triunfo se le otorgará al otro equipo, y este conservara los goles anotados y el perdedor recibirá 0. Si el equipo ganador no llevaba goles el marcador queda 1 a 0.
- Si el partido iba 0 a 0 al momento de suspenderse, el marcador quedaría 1 a 0 a favor del equipo beneficiado por la sanción.
- Si el partido es suspendido por culpa de ambos equipos los dos equipos pierden y el marcador será 0 a 0 sin recibir puntos.

SUSPENSION DE PARTIDO POR CAUSAS DE FUERZA MAYOR. Solamente se suspenderán los partidos por causas de fuerza mayor tales como inclemencia meteorológica (lluvia intensa, tormenta eléctrica, temperaturas extremas) siempre y cuando lo justifique.

Será también causal de suspensión de partido por alguna de las siguiente situación.

- Periodo vacacional (semana santa, festividades navideñas)

RESULTADO PARTIDO SUSPENDIDO POR CAUSAS DE FUERZA MAYOR. Si un juego es iniciado y tiene que ser suspendido por alguna causa de fuerza mayor, se aplicará el siguiente criterio:

- Si el partido se suspende antes de los 15 minutos de iniciado , este se podrá reprogramar y se jugara completo nuevamente
- Si el partido se suspende después de 15 minutos de iniciado, este se considera partido ya oficial y el resultado quedara como estaba hasta ese momento.

CANCELACIONES. No habrá suspensión de juegos por acuerdo de equipos o capitanes, salvo por causas de fuerza mayor, solicitándolo con tiempo al organizador.

ABANDONO DEL CAMPO POR UNO O VARIOS EQUIPOS. Perderá por default el equipo que incurra en esta situación. Se investigará por la Directiva de la Liga el motivo por el cual se produjo el abandono de juego y si se justifica si así fuese el caso.

En todos los casos se investigarán los detalles de dicho encuentro para proceder con el mayor atino.

LESIONES O DAÑOS A JUGADORES, A TERCEROS O A SUS PERTENENCIAS. **TIFOSI FUTBOL 7 SAN PEDRO** no asume ninguna responsabilidad por las lesiones o daños y perjuicios que se produzcan, antes, durante o después de los encuentros sean quienes fueren los ejecutores o afectados en sus personas o pertenencias. La responsabilidad será asumida por los propios equipos y jugadores que hayan tenido injerencia en las situaciones creadas.

DAÑOS A INSTALACIONES. En caso de daño a las instalaciones por cualquier motivo, y bajo cualquier circunstancia (torneo interno, evento de cualquier índole) la o las personas involucradas serán los responsables directos por la reparación del daño siendo estos sujetos a la demanda correspondiente si así lo requiriese.

Cualquier jugador o persona podrá ser retirada de las canchas e instalaciones antes, durante y después del partido o área de convivio por estar faltando a este reglamento, así como se solicitara el apoyo de las autoridades si así se requiere.

CUOTA DE PARTICIPACIÓN. Si durante el desarrollo del torneo, algún equipo se retira o es retirado por incurrir en faltas sancionables con exclusión, según el tabulador de sanciones, o por faltas graves a juicio de la directiva de TIFOSI, perderá automáticamente la aportación realizada y no tendrá derecho a reclamación alguna.

Es obligatorio liquidar el torneo como máximo en la jornada 5 de no ser así el equipo no podrá seguir participando en ningún torneo.

Rentas y eventos, es obligatorio liquidar antes de cualquier renta y/o evento el total acordado con la administración de Tifosi.

SISTEMA DE COMPETECIA.

CATEGORÍAS LIBRES.

El sistema de competencia varía según el número de equipos inscritos.

Todos jugarán 10 partidos de temporada regular

Si la cantidad de equipos son 10: Calificarán a directo a semifinales los primeros 2 lugares de la tabla general y jugarán cuartos de final los equipos que queden en lugar 3, 4, 5 y 6. (3 vs 6 y 4 vs 5) Semifinal y Final.

Si la cantidad de equipos son 12 a 14: Calificarán a liguilla en la 1ERA FUERZA los equipos que queden al final del torneo dentro de los 1eros 8 lugares, se jugarán Cuartos de Final (1 vs 8, 2 vs 7, 3 vs 6 y 4 vs 5) Semifinal y Final.

Si la cantidad de equipos son 16: Calificarán a liguilla en la 1ERA FUERZA los equipos que queden al final del torneo dentro de los 1eros 8 lugares, se jugarán Cuartos de Final (1 vs 8, 2 vs 7, 3 vs 6 y 4 vs 5) Semifinal y Final. Así mismo calificarán a liguilla en COPA los equipos que queden al final del torneo en los lugares 9,10,11 y 12, se jugarán Semifinal (9 vs 12 y 10 vs 11) y Final

RESULTADO DE PARTIDOS ETAPA ELIMINATORIA (CUARTOS DE FINAL, SEMIFINAL)

En encuentros de etapa eliminatoria si hubiere un empate al final del tiempo regular habrá una ronda de 3 tiros penales, si persiste el empate, se procede a muerte súbita es decir se tirara un penalti por equipo hasta que haya un ganador.

RESULTADO DE PARTIDOS ETAPA ELIMINATORIA (FINAL)

En el partido de la final en caso de empate al final del tiempo regular, se jugara un tiempo extra de 5 minutos o gol de oro (**lo que suceda primero**) las faltas y sanciones siguen acumuladas en el tiempo de compensación, en caso de persistir el empate en ese tiempo habrá una ronda de 3 tiros penales, si persiste el empate, se procede a muerte súbita es decir se tirara un penalti por equipo hasta que haya un ganador.

PROTESTAS. Se podrá hacer antes o durante el partido, al reverso de la cedula de juego y ratificarla por escrito en un plazo no mayor de 24 horas.

VETERANOS +37

Todos jugarán 10 partidos de temporada regular

Se formaran 2 categorías llamados **MASTERS** y **1era Fuerza**, los cuales se estarán jugando el ascenso y descenso en su categoría (El máximo de equipos por categoría será de 10 equipos)

Ascenso: El campeón y el primero lugar de la tabla general tendrá como premio ascender a la categoría de MASTERS para el siguiente torneo. (En caso de que el campeón sea el 1er lugar, ascenderá el 2do lugar de la tabla general)

Descenso: El penúltimo y ultimo lugar de la tabla general de la categoría MASTERS descenderá a 1era fuerza en la siguiente temporada.

Para los nuevos ingresos, la liga determinará la categoría en que jugará la temporada.

Calificarán 6 a liguilla, los primeros 2 lugares de la tabla a semifinales, los lugares 3, 4, 5 y 6 a cuartos de final.

RESULTADO DE PARTIDOS ETAPA ELIMINATORIA (CUARTOS DE FINAL, SEMIFINAL)

En encuentros de etapa eliminatoria si hubiere un empate al final del tiempo regular habrá una ronda de 3 tiros penales, si persiste el empate, se procede a muerte súbita es decir se tirara un penalti por equipo

RESULTADO DE PARTIDOS ETAPA ELIMINATORIA (FINAL)

En el partido de la final en caso de empate al final del tiempo regular, se jugará un tiempo extra de 5 minutos o gol de oro (**lo que suceda primero**) las faltas y sanciones siguen acumuladas en el tiempo de compensación, en caso de persistir el empate en ese tiempo habrá una ronda de 3 tiros penales, si persiste el empate, se procede a muerte súbita es decir se tirará un penalti por equipo hasta que haya un ganador.

PROTESTAS. Se podrá hacer antes o durante el partido, al reverso de la cedula de juego y ratificarla por escrito en un plazo no mayor de 24 horas

AREAS DE CONVIVIO

BEBIDAS ALCOHOLICAS. No se permite el consumo de bebidas alcohólicas en área de practica/juego bancas y tribuna, No se permite introducir bebidas alcohólicas a las instalaciones sin autorización. El uso destinado para convivencia y consumo de bebidas estará designado por el personal de **TIFOSI FUTBOL 7 SAN PEDRO** solamente. Por seguridad, No se permitirá la entrada de cualquier bebida que sea envasada en Vidrio.

ÁREA DE CONVIVIO. Se solicitará al personal administrativo y este asignará el área, la cual se tendrá que conservar limpia y en orden, en caso de poner música se limitará el volumen solamente al área ocupada, no se permite introducir bebidas en envase de vidrio, en caso de no cumplir con el reglamento o hacer algún daño a las instalaciones se tendrá que cubrir el daño siendo responsable el encargado o capitán del equipo, en cuanto a la limpieza se sancionará con un cargo al equipo de \$500.

Horarios: Lunes a Viernes 19:00 a 0:00 Hrs / Sábados 10:00 am a 18:00 Hrs / Dom. 10:00 a 15:00 Hrs

RUIDO EXCESIVO. Los Entrenadores, jugadores, porras deberán abstenerse de hacer ruido excesivo por respeto a nuestros vecinos

Tifosi no se hace responsable por robo parcial o total, incendio, o daño a algún vehículo dentro del parque.

IMPREVISTOS. Todo lo no previsto en la presente será resuelto por el personal de **TIFOSI FUTBOL 7 SAN PEDRO**.

NOTA: ES OBLIGACION DE LOS CAPITANES QUE TODOS LOS JUGADORES E INVITADOS CONOZCAN ESTE REGLAMENTO, EN NINGUN MOMENTO SE PODRÁ HACER CASO OMISO A EL MISMO.

LA INSCRIPCION Y PARTICIPACION IMPLICA LA ACEPTACION DEL PRESENTE REGLAMENTO, POR LO QUE NO PODRÁ ALEGAR DESCONOCIMIENTO DEL MISMO.



Oficinas Generales:

Blvd. Díaz Ordaz Km 3.33
int. 11
entre Oro y 20 de
Noviembre
San Pedro Garza García,
N.L.
66100

83360036-83361035 (Horario oficina LU-VI 04 PM – 0 hrs.)

www.tifosi.com.mx